

# Kryptologie pro praxi – funkce HMAC

## Hašovací funkce a HMAC

Hašovací funkce se používají velmi hojně v celé symetrické i asymetrické kryptografii. V moderních standardech a protokolech (například SSL/TLS) se to jimi a klíčovými hašovacími kódy (Keyed-Hash Message Authentication Code, HMAC) jen hemží. Hašovací funkce zpracovávají libovolně dlouhá vstupní data ( $M$ ) na výstupní hašový kód (*haš*, *hash*)  $h(M)$ , který má předem danou pevnou délku, obvykle stovky bitů. Hašovací funkce musí být jednocestná (one-way) a bezkolizní (collision-free). Jednocestnost znamená, že z  $M$  lze  $h(M)$  vypočítat jednoduše, ale naopak to není výpočetně zvládnutelné. Tato vlastnost se využívá ke kontrole hesel v operačních systémech. Hesla zde nejsou uložena přímo, ale pouze jejich haše. Pokud nějaký útočník získá *haš* hesla nějakého uživatele, díky jednocestnosti není z této hodnoty schopen určit uživatelské heslo (pochopitelně, vyloučíme-li triviální slovníkový útok). Bezkoliznost požaduje, aby výpočetně nezvládnutelné bylo i nalezení libovolných dvou různých zpráv (byť naprosto nesmyslných)  $M$  a  $M'$  se stejným hašovým kódem  $h(M)=h(M')$ . Tuto situaci nazýváme kolizí. Protože zpráv je mnohonásobně více, než hašových kódů, kolize musí teoreticky existovat. Pointa hašovacích funkcí je v tom, že díky výpočetní složitosti je nejsme schopni prakticky nalézt. Bezkoliznost tak umožňuje místo zprávy  $M$  (například celý obsah 80 GB HDD) podepsat pouze její *haš*  $h(M)$ , tedy řádově stovky bitů. U digitálních podpisů se proto *haš* vstupní zprávy často nazývá výťah zprávy (message digest) nebo digitální otisk (digital fingerprint). Díky bezkoliznosti *haš* identifikuje zprávu  $M$ . Dále, kdokoliv se může přesvědčit, že zpráva nebyla narušena znovuvypočtením jejího hašového kódu  $h(M)$ , proto se haše mohou používat stejně jako kódy detekující chybu, jsou ovšem mnohem pomalejší (než například CRC). Malou modifikací haše lze vytvářet klíčované hašové autentizační kódy zpráv (HMAC), které mají tu vlastnost, že společně se zprávou  $M$  hašují i nějaký tajný klíč  $K$ . Výsledkem je zabezpečovací kód  $HMAC(M,K)$ , který nejen detekuje chybu, ale případnému útočníkovi znemožňuje pozměnit zprávu a současně i její HMAC. Bez znalosti tajného klíče nový HMAC nevypočítá, což v případě čisté haše udělat mohl. HMAC může být proto chápán jako nepadělatelný integritní kód. V různých protokolech funguje HMAC jako průkaz znalosti tajného sdíleného tajemství ( $K$ ) pokud na nějakou výzvu *challenge* obdržíme odpověď  $response=HMAC(challenge,K)$ .

## Princip hašovacích funkcí

Princip většiny hašovacích funkcí vychází z tzv. kompresní funkce  $f$  a je následující. Vstupní zpráva  $M$  (téměř neomezeně dlouhá) je určitým jednoznačným způsobem doplněna bitem 1, určitým počtem nulových bitů a nakonec binárním vyjádřením délky původního vstupu tak, že vytváří celistvý násobek  $L$  bitových bloků  $M(1), \dots, M(n)$ , přičemž  $L$  bývá 512 nebo 1024. Potom se v cyklu pro  $i=1$  až  $n$  zpracovává vždy běžný blok  $M(i)$  tak, že  $H(i)=f(H(i-1), M(i))$ , kde  $H(i)$  je průběžný kontext hašovací funkce a  $H(0)$  je nastaven na definovanou konstantu. Kontextem bývá obvykle několik 16bitových nebo 32bitových slov. Po zpracování bloku  $M(n)$  se jako výstup celé hašovací funkce definuje kontext  $H(n)$  nebo jeho definovaná část.

## Nejznámější hašovací funkce

Mezi nejznámější hašovací funkce patří donedávna MD2, MD4, MD5 [2] a SHA-1 [3]. Od používání funkcí MD (se 128bitovým výstupním kódem) se z bezpečnostních důvodů upouští, u MD4 byly nalezeny kolize a u MD2 a MD5 byly nalezeny kolize jejich kompresních funkcí. V současné době je nejpoužívanější hašovací funkcí SHA-1 (se 160bitovou haší), která je už osm let považována za zcela bezpečnou. Nedávno byly však vydány nové standardy, definující další tři hašovací funkce nové generace SHA-256, SHA-384 a SHA-512 [3], které nabízí delší výstupní kód – 256, 384 a 512 bitů. Na okraj poznamenejme, že třídu funkcí SHA navrhla americká tajná služba NSA, zodpovědná za ochranu vládních systémů, takže jejich kvalita by měla být dostatečně garantována.

## Narozeninový paradox

Narozeninový paradox je základem pro posuzování bezpečnosti hašovacích funkcí a říká, kolik zpráv bychom museli zhašovat, abychom se dostali ke kolizi, tj. našli dvě různé zprávy se stejnou haší. Odpověď vyplývá z následujícího tvrzení. Mějme množinu  $A$  o  $n$  různých prvcích. Je-li  $n$  dostatečně velké a  $k$  rovno přibližně  $(2n \cdot \ln 2)^{1/2}$ , potom v množině o  $k$  prvcích, které vybíráme z  $A$  náhodně (s vrácením), se přibližně s 50% pravděpodobností naleznou dva prvky shodné. Narozinový paradox dostalo toto tvrzení z aplikace pro čísla  $n=365$  a  $k=23$ . Říká, že postačí skupina náhodně vybraných 23 lidí k tomu, aby se mezi nimi (s asi 50% pravděpodobností) našla dvojice, slavící narozeniny ve stejný den (pro 30 lidí je to asi 70 %). Tvrzení se zdá paradoxní proto, že většinou ho chápeme ve smyslu kolik lidí je potřeba, aby se k danému člověku našel jiný, slavící narozeniny ve stejný

den, tedy nehledáme jakékoliv shodné narozeniny, ale pouze jedny konkrétní. Podobné je to i s hašemi, kde  $A$  odpovídá množině všech možných výsledků dané hašovací funkce. Je-li hašový kód 128bitový,  $n=2^{128}$ , a postačí paradoxně zhašovat „pouze“  $k=2^{64}$  zpráv, abychom s 50% pravděpodobností našli kolizi. Přitom  $2^{64}$  zpráv je sice hodně, ale tento počet je už prakticky dosažitelný, i když s ohromnými náklady. Proto se z bezpečnostních důvodů upouští i od funkce MD5 a celé třídy MD, neboť jejich haše jsou pouze 128bitové. SHA-1 nabízí složitost vyšší, tj.  $2^{80}$ , což je dnes chápáno pro mnoho aplikací jako zcela dostačující, ale pro budoucnost a pro aplikace bezpečnostně kritické už jako nedostačující. Naproti tomu složitost nalezení kolizí i funkcí nové generace SHA-256, 384 a 512 je po řadě  $2^{128}$ ,  $2^{192}$ ,  $2^{256}$ , což je chápáno za prvé jako dostačující a za druhé to také odpovídá složitosti prolomení 128, 192 a 256bitových klíčů u nového šifrovacího standardu AES [1]. Nové hašovací funkce byly navrženy právě proto, aby jejich prolomení odpovídalo přibližně prolomení klíčů u AES.

## Klíčovaný hašový autentizační kód

Klíčovaný hašový autentizační kód zprávy  $HMAC(M,K)$  je funkčně podobný autentizačnímu kódu zprávy MAC [5], ale místo blokove šifry využívá hašovací funkci. Označuje se konkrétně podle toho, jakou hašovací funkci používá, např.  $HMAC-SHA-1(M,K)$ . Je definován ve standardu FIPS 198 [4] (je tam o něco obecněji popsán, než v RFC 2104 a ANSI X9.71) a jeho definice závisí na délce bloku kompresní funkce v bajtech (např. u SHA-1 a SHA-256 je to  $B=64$  bajtů, u SHA-384 a SHA-512 je to  $B=128$  bajtů) a na délce hašového kódu dané hašovací funkce  $H$ . Pro  $H=SHA-1$  a klíč  $K$  máme blok  $B=64$  bajtů a dále definujeme *ipad* jako řetězec  $B$  bajtů s hodnotou  $0 \times 36$  a *opad* jako řetězec  $B$  bajtů s hodnotou  $0 \times 5C$ . Klíč  $K$  se doplní nulovými bajty do plného bloku délky  $B$  a poté  $HMAC-H(M,K)=H((K \text{ xor } ipad) || H((K \text{ xor } opad) || M))$ , kde  $||$  označuje zřetězení. Použití HMAC jsme zmínili výše.

Vlastimil Klíma, Tomáš Rosa,  
klíma@lec.cz, troša@ebanka.cz

## LITERATURA

- [1] Kryptologie pro praxi – operační mód, ST 11, s. 16, 2003.
- [2] <http://www.rfc-editor.org/>
- [3] <http://csrc.nist.gov/CryptoToolkit/tkhash.html>
- [4] HMAC: definován ve standardu FIPS PUB 198, viz [3], resp. jako RFC 2104
- [5] Kryptologie pro praxi – používané šifry, ST 9, s. 16, 2003.
- [6] Archiv autorů: <http://cryptography.hyperlink.cz> a <http://crypto.hyperlink.cz>